REGOLAMENTO FDTM

CAMPIONATO INDIVIDUALE

VERSIONE DEL 01.02.2025

1.0	PARTECIPAZIONE
2.0	SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO
3.0	ISCRIZIONI, TIPO DI GARE E MODO DI CHIUSURA PARTITE
4.0	FINALE INDIVIDUALE
5.0	DISTRIBUZIONE DEI PREMI
6.0	PREMIAZIONE
7.0	ASSEGNAZIONE PUNTI SINGOLI DI CATEGORIA
8.0	ASSEGNAZIONE PUNTI DEL DOPPIO DYP
9.0	DATE TORNEI E CLASSIFICHE
10.0	COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

1 PARTECIPAZIONE

1.1 Il campionato individuale è aperto a tutti i giocatori, anche quelli non tesserati per la FDTM.

1.2 Solo i tesserati ricevono punti validi per la classifica generale.

1.3 Il campionato individuale non è rilevante ai fini della promozione/relegazione dei singoli tesserati.

1.4 Un giocatore può iscriversi solo ad un singolo di categoria, nella propria categoria o in quella superiore.

2 SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

2.1 Il Campionato individuale dura da marzo a dicembre ed è suddiviso in tappe a dipendenza dei bar iscritti.

2.2 Al termine dell'ultimo torneo i migliori 12 della classifica si qualificano per la finale, i primi 4 classificati saranno esentati dal primo turno.

2.3 In relazione alle regole di gioco si applicano per analogia le disposizioni descritte nel regolamento a squadre della FDTM, in particolare nella sua sezione 1.

3 ISCRIZIONI, TIPO DI GARE E MODO DI CHIUSURA PARTITE

3.1 Le iscrizioni si effettuano sul posto 30 minuti prima dell'inizio gara. I giocatori devono iscriversi personalmente e non è ammesso delegare ad altri la propria iscrizione. I punti non vengono assegnati a chi abbandona la gara senza giocare.

3.2 Ad ogni turno di campionato individuale si tengono le seguenti gare:

Singolo Lega C o esordienti - 501 single out

Singolo Lega B - 501 master out

Singolo Lega A (open) - 501 double out

Doppio DYP - 501 master out (aperto a tutte le categorie; i punti non vengono conteggiati nella classifica individuale, ma verrà creata una classifica separata)

3.4 Tutte le partite si svolgono secondo la formula del BEST OF 3 in un tabellone doppio KO.

3.5 È prevista una tassa d'iscrizione. I non tesserati pagano un supplemento di CHF 5.

4 FINALE INDIVIDUALE

4.1 I giocatori qualificati devono confermare la loro presenza alla finale. In assenza di conferma subentra, previa conferma della presenza, il primo giocatore non qualificato secondo la classifica del campionato.

4.2 Le finali si svolgono in modalità BEST OF 3 in un tabellone doppio KO.

4.3 Il vincitore di ogni lega viene proclamato Campione Ticinese/Moesano per la rispettiva categoria.

4.4 Le finali si svolgeranno in un'unica giornata in luogo da definire.

5 DISTRIBUZIONE DEI PREMI

5.1 Il montepremi viene suddiviso come riportato di seguito:

Singolo Lega A	1°	35%	2°	20%	3°	15%	La differenza del 30% va nel montepremi finale
Singolo Lega B	1°	35%	2°	20%	3°	15%	
Singolo Lega C	1°	35%	2°	20%	3°	15%	
Doppio DYP	1°	35%	2°	20%	3°	15%	

5.2 Il montepremi finale viene suddiviso per categoria in base a quanto raccolto durante i tornei di qualificazione e verranno suddivisi nel seguente modo:

FINALE INDIVIDUALE	FINALE DOPPIO DYP
-1° 50 % + coppa	-1° 50 % + coppe
-2° 30 % + medaglia	-2° 30 % + medaglie
-3° 20 % + medaglia	-3° 20 % + medaglie

6 PREMIAZIONE

6.1 I trofei ai vincitori di lega A, B, C, verranno consegnati in occasione delle finali del Campionato a squadre autunnale FDTM.

7 ASSEGNAZIONE PUNTI SINGOLI DI CATEGORIA

7.1 Assegnazione punti singoli di categoria:

1° rango	130 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
2° rango	100 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
3° rango	80 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
4° rango	70 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
5°/6° rango	60 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
7°/8° rango	50 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
9°/12° rango	45 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
13°/16° rango	40 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
17°/24° rango	35 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara
oltre il 25° rango	30 punti	+	no. di giocatori iscritti alla gara

8 ASSEGNAZIONE PUNTI DEL DOPPIO DYP

8.1 Assegnazione punti Doppio DYP:

1° rango	70 punti
2° rango	60 punti
3° rango e oltre	50 punti

9 DATE, TORNEI E CLASSIFICHE

9.1 Qualsiasi tipo di informazione viene pubblicata sul sito della Federazione www.fdtm.ch e/o sulla pagina Facebook della FDTM e/o sulla chat della FDTM.

10 COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

10.1 Vige la regola del comportamento sportivo. Chi si comporta in modo antisportivo può essere allontanato dalla sede del torneo e in casi gravi può essere escluso dal campionato e/o espulso dalla FDTM.

10.2 Si applicano le procedure ricorsuali, le competenze e le sanzioni previste nel regolamento del campionato a squadre.

Eventuali questioni non contemplate dal presente regolamento verranno decise dal Comitato FDTM. Di principio il Comitato FDTM applicherà per analogia quanto previsto nel regolamento per il campionato a squadre della FDTM.

In caso di situazioni urgenti il Comitato FDTM ha la facoltà di adottare decisioni che deviano dal presente regolamento e/o di apportare modifiche al regolamento. Modifiche al regolamento apportate d'urgenza dal Comitato FDTM sono immediatamente esecutive, ma il loro mantenimento per il futuro andrà successivamente sottoposto all'Assemblea Generale per approvazione.